

FÓRMULA DE CORIOLIS EN LOS MOVIMIENTOS RELATIVOS

|Por
M. SÁNCHEZ LÓPEZ

Un movimiento, como es sabido, consiste en una transformación lineal, que conserva las distancias, los ángulos y su sentido —isometría conforme y acorde— y como tal, viene representado por una matriz apropiada.

Refiriéndonos a los giros o rotaciones G_φ de amplitud φ , eje de giro Ω —de cosenos directores : a, b, c — incidente con el origen O , y sentido de avance de un tornillo a derechas, se sabe que la ecuación matricial representativa de la aplicación

$$P \xrightarrow{G_\varphi} P'$$

viene dada por

$$\begin{vmatrix} x' \\ y' \\ z' \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} \cos \varphi + a^2(1 - \cos \varphi) & a b(1 - \cos \varphi) + c \operatorname{sen} \varphi & a c(1 - \cos \varphi) - b \operatorname{sen} \varphi \\ a b(1 - \cos \varphi) - c \operatorname{sen} \varphi & \cos \varphi + b^2(1 - \cos \varphi) & b c(1 - \cos \varphi) - a \operatorname{sen} \varphi \\ a c(1 - \cos \varphi) + b \operatorname{sen} \varphi & b c(1 - \cos \varphi) - a \operatorname{sen} \varphi & \cos \varphi + c^2(1 - \cos \varphi) \end{vmatrix} \begin{vmatrix} x \\ y \\ z \end{vmatrix}$$

$$o' \quad P'_A = G P_A \quad (1)$$

poniendo de manifiesto que las coordenadas de los puntos P y P' están tomadas en el sistema A , considerado como fijo.

Sean ahora A y B dos sistemas de referencia ortogonales y de unitarios:

$$A = \begin{vmatrix} i \\ j \\ k \end{vmatrix} \quad \text{y} \quad B = \begin{vmatrix} i_1 \\ j_1 \\ k_1 \end{vmatrix}$$

coincidentes en el inicio del movimiento de manera que el sistema A lo consideremos como fijo y al B —transformado del A por el giro G — como móvil.

Se tiene de (1) trasponiendo

$$P'_{A^T} = P_{A^T} G^T \quad \text{y en forma vectorial} \quad P'_{A^T} A = P_{A^T} G^T A \quad (2)$$

donde

$$P'_{A^T} A = | x' \ y' \ z' | \begin{vmatrix} i \\ j \\ k \end{vmatrix} = x'i + y'j + z'k$$

es el vector posición de P' , o sea, OP' referido al sistema A .

Se puede escribir (2) entonces:

$$OP'_{A^T} = P_{A^T} G^T A \quad (3)$$

Tomando ahora, en esta ecuación, como puntos P_{A^T} , los correspondientes a los extremos de los unitarios:

$$i(1,0,0), j(0,1,0), k(0,0,1)$$

se tiene para el sistema B considerado como móvil:

$$\left. \begin{array}{l} i_1 = | 1, 0, 0 | G^T A \\ j_1 = | 0, 1, 0 | G^T A \\ k_1 = | 0, 0, 1 | G^T A \end{array} \right\} \text{ que se puede escribir, más brevemente} \quad B = I G^T A = G^T A \quad (4)$$

relación fundamental, que liga las ternas de ambos sistemas de referencia.

Con estos antecedentes, sea P un punto genérico, cuyo vector posición OP —definidor de su trayectoria— referido al sistema móvil B , vendrá dado por

$$OP_B = | x_1 \ y_1 \ z_1 | \begin{vmatrix} i_1 \\ j_1 \\ k_1 \end{vmatrix} = P_{B^T} \cdot B$$

y referido al sistema absoluto A , por

$$OP_A = P_{B^T} \cdot G^T A \quad \text{según se deduce de (4)}$$

La velocidad absoluta del punto P —esto es, la derivada respecto del tiempo del vector posición OP — será referida al sistema A

$$\dot{\overline{OP}}_A = \dot{P}_{B^T} G^T A + P_{B^T} \dot{G}^T A$$

y refiriendo al sistema B , el segundo miembro:

$$\dot{\overline{OP}}_A = \dot{P}_{B^T} B + P_{B^T} \dot{G}^T \cdot G^{-T} B = P_{B^T} \dot{B} + P_{B^T} \dot{G}^T G B \quad (5)$$

teniendo en cuenta la conocida ortogonalidad de G , que supone $G^T = G^{-1}$

Efectuando el cálculo $\dot{G}^T G$ se tiene

$$\dot{G}^T G = \dot{\varphi} \begin{vmatrix} -\operatorname{sen} \varphi + a^2 \operatorname{sen} \varphi & a b \operatorname{sen} \varphi + c \cos \varphi & a c \operatorname{sen} \varphi - b \cos \varphi \\ a b \operatorname{sen} \varphi - c \cos \varphi & -\operatorname{sen} \varphi + b^2 \operatorname{sen} \varphi & b c \operatorname{sen} \varphi + a \cos \varphi \\ a c \operatorname{sen} \varphi + b \cos \varphi & b c \operatorname{sen} \varphi - a \cos \varphi & -\operatorname{sen} \varphi + c^2 \operatorname{sen} \varphi \end{vmatrix} \times$$

$$\times \begin{vmatrix} \cos\varphi + a^2(1 - \cos\varphi) & a b(1 - \cos\varphi) - c \operatorname{sen}\varphi & a c(1 - \cos\varphi) + b \operatorname{sen}\varphi \\ a b(1 - \cos\varphi) + c \operatorname{sen}\varphi & \cos\varphi + b^2(1 - \cos\varphi) & b c(1 - \cos\varphi) - a \operatorname{sen}\varphi \\ a c(1 - \cos\varphi) - b \operatorname{sen}\varphi & b c(1 - \cos\varphi) + a \operatorname{sen}\varphi & \cos\varphi + c^2(1 - \cos\varphi) \end{vmatrix} =$$

$$= \dot{\varphi} \begin{vmatrix} 0 & c & -b \\ -c & 0 & a \\ b & -a & 0 \end{vmatrix}$$

y finalmente

$$P_{B^T} \dot{G}^T G B = \dot{\varphi} | x_1 y_1 z_1 | \begin{vmatrix} 0 & c & -b \\ -c & 0 & a \\ b & -a & 0 \end{vmatrix} B = \dot{\varphi} \begin{vmatrix} i_1 & j_1 & k_1 \\ a & b & c \\ x_1 & y_1 & z_1 \end{vmatrix} = \omega \times r$$

indicando con r , el vector posición del punto P referido al sistema móvil B; y ω , el vector axial representativo del giro: módulo, la velocidad angular $\dot{\varphi}$, dirección, la del eje del giro Ω , de cosenos directores a, b, c y sentido, el ya indicado del tornillo a derechas.

En resumen, se tiene de (5), la fórmula fundamental de Coriolis:

$$V_A = V_B + \omega_B \times r_B$$